**Principi softverskog inženjerstva**

Scenario slučaja upotrebe – Transakcije

***Sistem za podučavanje (Tutor center)***

*ElektRotehnički fakultet u beogradU* | Školska 2017/2018 godina

SI3PSI

***SADRŽAJ***

**1. Uvod 3**

1.1. Rezime 3

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 3

1.3. Reference 3

1.4. Otvorena pitanja 3

**2. Scenario upotrebe 4**

2.1. Kratak opis 4

2.2. Preduslovi 4

2.3. Postuslovi 4

2.3.1. Uspeh 4

2.3.2. Neuspeh 4

2.4. Aktori 4

2.5. Ulaz/Izlaz 4

2.6. Tok događaja 5

2.6.1. Glavni scenario uspeha 5

2.6.2. Alternativni scenario 5

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor** |
| **05.03.2018.** | 1.0 | Osnovna verzija | Vladimir Sivčev |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**1. Uvod**

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri izvršavanju transakcija.

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R.BR** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**2. Scenario upotrebe**

2.1. Kratak opis

Za određene postove, nakon što je usluga obavljena, korisnik i predavač mogu da obave transakciju, gde korisnik plaća predavaču određen iznos u tokenima, a predavač eventualno dostavlja neki prilog korisniku. Tek nakon što su obe strane dostavile svoj deo transakcije, transakcija se izvršava na serveru i obe strane dobijaju željeno. Ukoliko se desi situacija da korisnik uplati tokene, a predavač neko vreme ne dostavi svoj deo, transakcija se poništava i korisniku se vraćaju tokeni. Predavač ne dobija tokene sve dok ne dostavi svoj deo. U obrnutoj situaciji, ukoliko predavač dostavi svoj deo, korisniku isti nije dostupan sve dok ne izvrši uplatu. Obe strane imaju potvrdu od sistema da je suprotna strana svoj deo dostavila ili nije. Pri svakoj transakciji, kolicina prenetih tokena se umanjuje za određeni procenat, u zavisnosti od propozicije sistema.

2.2. Preduslovi

1. Korisnici su prihvatili uslove u postu.

2.3. Postuslovi

2.3.1. Uspeh

1. Predavač dobija uplaćene tokene od strane korisnika, a korisnik traženi prilog od predavača.

2.3.2. Neuspeh

1. Nema.

2.4. Aktori

1. Korisnik

2. Predavač

2.5. Ulaz/Izlaz

* Iznos u tokenima od Korisnika
* ? Prilog od Predavača

2.6. Tok događaja

2.6.1. Glavni scenario uspeha

1||. Predavač potvrđuje svoj deo

1||. Korisnik potvrđuje dogovoreni broj tokena

2. Server prima podatke i vrši transfer tokena, umanjujući transfer za određeni procenat

2.1. Server umanjuje korisniku broj tokena za odgovarajuću sumu

2.2. Server povišava predavaču broj tokena za datu sumu umanjenu za navedeni procenat

3. Server notifikuje obe strane o uspešnosti transakcije

2.6.2. Alternativni scenario

1a.- Korisnik unosi nevalidan broj tokena

1a.1.- Server korisniku vraća odgovor o neuspehu

1a.2.- Klijent korisnika prikazuje poruku

1a.3.- Slučaj korišćenja za korisnika se vraća na korak 1.

1b.- Predavač nije dostavio svoj deo i proteklo je odgovarajuće vreme

1b.1.- Korisnik može da bira opciju da mu se tokeni refundiraju

1b.2.- Server prihvata zahtev i refundira tokene i prekida transakciju

1b.3.- Slučaj korišćenja za korisnika se vraća na korak 1.